

Intitulé du Master : Réseaux et Systèmes Distribués

Semestre : 3

Intitulé de l'UE : UEF4

Intitulé de la matière : Ergonomie Web

Crédits : 2

Coefficients : 4

Objectifs de l'enseignement

L'objectif principal de ce cours est de présenter les règles et les étapes régissant le design de sites web en tirant profit des nouvelles théories de l'interaction homme machines. Les démarches centrées utilisateurs qui seront présentées se basent sur la notion de Persona.

Connaissances préalables recommandées

L'étudiant doit avoir suivi les cours d'algorithmique de base, des structures de données et des techniques de base de la programmation.

Contenu de la matière

- Introduction à l'ergonomie Web
- Les fondements de l'ergonomie
- Les règles de l'ergonomie Web
- Les étapes de la conception Web
- Test des sites Web

Mode d'évaluation : continu par des interrogations et travail personnel ainsi qu'une épreuve de moyenne durée (EMD) à la fin du semestre.

Références

- AMELIE BOUCHER. Ergonomie Web. EYROLLES, Paris, 2008.